

## Moverse por la ciudad



El equipo quiere explorar un nuevo rincón de Ciudad Spike. ¡Hay tanto que ver y hacer!



Salen de excursión al antiguo Castillo Spike.



Imagina cómo podrán llegar hasta allí.



Aquí está tu reto: crear una manera de que el equipo llegue al Castillo Spike. Utiliza al menos un motor o sensor.



Aquí está tu reto: crear una manera de que el equipo llegue al Castillo Spike. Utiliza al menos un motor o sensor.